

## 4.0 플레이를 활용한 교육 예시

- 1 차시 -

주제	ICT 기술의 이해		
목표	4차 산업혁명 시대의 유망한 ICT 기술들에 대하여 이해하고 미래 나의 직업을 연관시켜서 그림으로 표현할 수 있다.		
준비물	PPT와 4컷 만화 개인 활동지		
학습 과정	학 습 활 동(내용)	시간 ( 45분)	학습자료
도입	1) 현재 인기있는 직업 나열해보기 - 없어질 직업 찾아보기 2) 20년 뒤에 인기있을 직업 예상해보기 - 직업 vs 직업이 아닌 것 - 예전부터 있던 직업 vs 새로운 직업	5분	PPT
전개	1) 변화되는 사회 - 1차, 2차, 3차 산업혁명 - 4차 산업혁명 : 핵심기술은 ICT 기술 2) ICT 기술이란 - I : Information, C : Communication, T : Technology - 정보통신기술 - 친숙한 ICT기술 : 드론, VR, AR, AI, 로봇 등 - 다양한 ICT기술 : 블록체인, 빅데이터, 자율주행자동차, 보안기술, 생명공학 등 ICT 기술의 적용사례를 알려준다. 3) 4컷 만화 그리기 - 미래의 나의 모습을 4컷 만화와 연계하여 그려본다.	30분	PPT 및 활동지
정리	- 4컷 만화를 조별로 발표하고, 4컷 만화는 교사에게 제출한다.	10분	활동지

## 4.0 플레이를 활용한 교육 예시

- 2 차시 -

주제	<b>4차 산업혁명과 융복합</b>		
목표	4.0 플레이를 통해 ICT기술을 이해하고, 4차산업혁명의 융복합을 설명할 수 있다.		
준비물	4.0플레이와 개인 활동지		
학습 과정	학 습 활 동(내용)	시간 ( 45분)	학습자료
도입	1) 기억에 남는 ICT기술 발표 - 질문 : 기억하고 있는 이유가 무엇입니까?	5분	PPT
전개	1) 4.0 플레이 게임 방법 설명 - 구성품 및 보드판 설명 : 블랙아웃, R&D, 하이퍼루프 - 블록체인 채굴, 미션카드 설명 2) 4.0 플레이 조별 진행 - 승리 조건 : 융복합을 통한 승리 조건을 알려준다.	30분	PPT 및 활동지
정리	- 가장 흥미로웠던 기술에 대한 ‘sns로 표현하기’ 활동으로 마무리	10분	활동지

## 4.0 플레이를 활용한 교육 예시

- 3 차시 -

주제	융복합의 시대		
목표	4차 산업혁명을 대표하는 융복합을 NIE로 만들어볼 수 있다.		
준비물	4.0플레이와 잡지, 신문, 활동지		
학습 과정	학 습 활 동(내용)	시간 ( 45분)	학습자료
도입	<b>1) 융복합</b> - 4.0 플레이에서 해보았던 융복합의 의미를 PPT를 통해 알려준다. - 융복합 사례 소개 : 배달의 민족, 자율주행자동차 등	10분	PPT
전개	<b>1) 조별 활동(NIE 활동)</b> - 4.0 플레이어의 작은 기술카드를 조합해서 새로운 융복합 - 기술카드와 잡지 사진으로 새로운 아이디어 도출 - 잡지 사진끼리 조합으로 새로운 아이디어 도출 <b>2) 활동지에 붙여서 조별 또는 개별 완성</b> - 활동지에 사진을 붙여서 새로운 아이디어를 만들고, 말로도 표현하여 발표할 수 있도록 준비한다.	25분	PPT 및 활동지
정리	- 조별로 발표 후 마무리	10분	활동지